



УТВЕРЖДАЮ

Первый проректор

ГОУ ВО ЛНР «ДонГТИ»

В. В. Бондарчук

«___» _____ 2021 г.

**Методические указания
по проведению I этапа Республиканской студенческой Олимпиады
по дисциплине «Информатика» 14 мая**

1. ВВЕДЕНИЕ

Информатика — наука о методах и процессах сбора, хранения, обработки, передачи, анализа и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающих возможность её использования для принятия решений.

Увеличение возможностей компьютерной техники и информационных сетей, совершенствование программного обеспечения привело к внедрению информационно-коммуникационных технологий во все отрасли экономики и государственного управления, а массовое использование населением информационной инфраструктуры способствовало возникновению информационного общества. В свою очередь развитие информационного общества с использованием современных информационных, телекоммуникационных и цифровых технологий формирует новую технологическую основу для развития экономики и социальной сферы, способствует повышению благосостояния, качества жизни и работы граждан, улучшению доступности и качества государственных услуг, повышению степени информированности и цифровой грамотности, а также развитию экономического потенциала страны.

Олимпиада по дисциплине «Информатика» может быть интересна для обучающихся по различным направлениям подготовки, изучающих/изучивших дисциплину «Информатика» или смежные дисциплины («Информационные технологии в лингвистике», «Информационные технологии в менеджменте», «Информационные технологии в экономике», «Теоретические основы информатики» и т.п.) в текущем либо предыдущем учебном году, ввиду востребованности информационных технологий во всех сферах современного общества.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Основная цель изучения дисциплины «Информатика» — изучение основ информационных технологий, приобретение практических навыков работы на современной компьютерной технике и подготовка к использованию информационных технологий для решения разнообразных задач в практической дея-

тельности по специальности.

Основными задачами дисциплины являются:

- ознакомление с понятием, назначением, структурой технического и программного обеспечения персонального компьютера;
- изучение теоретических и практических основ информационных технологий;
- формирование навыков использования программного обеспечения компьютерных систем (операционные системы, системы подготовки текстов и презентаций, электронные табличные процессоры, системы управления базами данных, прикладные пакеты программ и т. п.) для поиска необходимой информации, ее обработки и представления, подготовки текстовых документов, выполнения расчетов и анализа данных.

Олимпиада по «Информатике» нацелена на применение полученных знаний и навыков при решении нестандартных задач, какими в большинстве случаев являются олимпиадные задания.

3. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Теоретические основы информатики. Измерение информации. Системы счисления. Кодирование. Логические основы обработки информации. Алгоритмы.

2. Технические средства обработки информации. Архитектура персонального компьютера (ПК). Организация компьютерных сетей.

3. Программное обеспечение ПК. Системное программное обеспечение. Прикладное программное обеспечение.

4. Технологии обработки текстовой информации. Работа с текстом, таблицами, формулами, рисунками в Microsoft Word. Стили и шаблоны.

5. Технологии подготовки презентаций. Дизайн, переходы, анимация, элементы управления, скрытые слайды в Microsoft PowerPoint.

6. Технологии обработки табличной информации. Ввод, редактирование и форматирование данных в Microsoft Excel. Организация вычислений и построение диаграмм. Применение встроенных функций. Работа с данными. Статистический анализ данных. Надстройки Поиск решения и Пакет анализа.

7. Системы управления базами данных. Разработка и создание базы данных в Microsoft Access. Основы SQL. Создание запросов, форм и отчетов.

4. ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

I этап Республиканской студенческой олимпиады по дисциплине «Информатика» проводится 14 мая 2021 года с применением дистанционных образовательных технологий с использованием платформы Zoom в формате личного участия в соревнованиях между студентами.

Олимпиада проводится в форме тестирования. Тесты включают 15 вопросов, позволяющих оценить уровень теоретической и практической подго-

товки участников. Участники работают по заданиям, составленным членами жюри олимпиады. Жюри является ответственным за сохранение в секрете заданий до момента начала Олимпиады.

Олимпиада состоит из одного тура. Задания будут доступны для выполнения 14 мая с 10:00 до 11:30. Продолжительность выполнения тестовых заданий — 90 минут.

Подведение итогов Олимпиады проводится по результатам личного (индивидуального) зачета.

5. РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА

1. Грошев, А. С. Информатика: Учебник для вузов / А.С. Грошев. — Архангельск: Арханг. гос. техн. ун-т, 2010. — 470 с.

2. Агальцов, В. П. Информатика для экономистов: учебник / В. П. Агальцов, В. М. Титов. — М.: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2011. — 448 с.

3. Стоцкий, Ю. Office 2010. Самоучитель / Ю. Стоцкий, А. Васильев, И. Телина. — СПб.: Питер, 2011. — 432 с.

4. Информатика для юристов и экономистов: Учебник для вузов. Стандарт третьего поколения / Под ред. С. В. Симоновича. 2-е изд. — СПб.: Питер, 2014. — 544 с.

Члены организационного комитета:

Бойко Н. З., к.т.н., доц.
(Фамилия, инициалы, звания)

Дьячкова В. В., к.э.н., доц.
(Фамилия, инициалы, звания)

Кириченко А. Т., асс.
(Фамилия, инициалы, звания)


(подпись)


(подпись)


(подпись)